

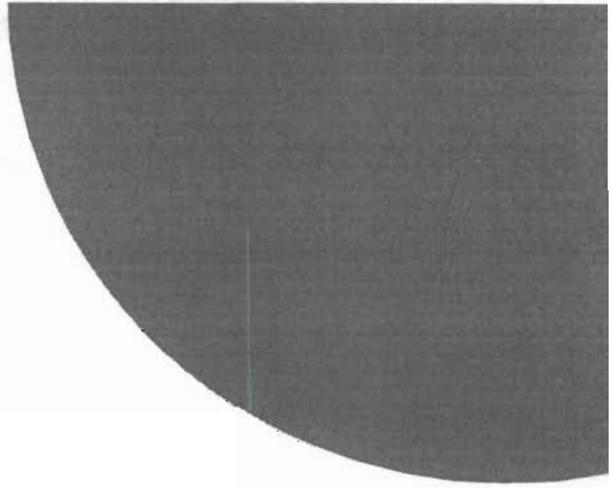
BIBLIOTHEQUE DU CERIST

Delphi™ pour Windows



Borland®

357 3332



Création d'états

BIBLIOTHEQUE DU CERIST



VERSION 2.5

Borland[®]
ReportSmith[™]

Création d'états ReportSmith

Delphi pour Windows

Introduction

Copyright

Le manuel Création d'états explique comment créer des états avec ReportSmith™. Il débute par les tâches de base telles que la création d'états les plus courants, jusqu'aux fonctions avancées telles que l'utilisation des macros.

Qui sont les utilisateurs de ce guide ?

Création d'états s'adresse aux utilisateurs qui désirent créer une variété d'états à partir des tables de leur bases de données. Il nécessite une connaissance générale de l'environnement Windows. Les fonctions plus avancées, telles que les macros et le mode SQL, demandent une expérience en matière de bases de données et de programmation.

Sujets traités dans ce guide

La liste suivante présente les sujets traités dans le manuel Création d'états et en donne une brève description.

L'Introduction décrit les opérations de base, y compris comment créer et formater un état courant.

Le Chapitre 1, "Connexion à une source de données", fait la liste des bases de données accessibles avec ReportSmith, vous explique comment accéder à ces bases et comment enregistrer les informations de connexion.

Le Chapitre 2, "Types d'états que vous pouvez créer", donne des exemples de types d'états que vous pouvez créer, y compris les types d'états par défaut (colonne, tableau croisé, fiche et étiquettes) et les types d'états personnalisés (récapitulatif seulement et maître/détail).

Le Chapitre 3, "Importer des données dans un état", présente les boîtes de dialogue Requête d'état qui vous permettent de créer et de modifier des états, d'ajouter et de lier des tables, de choisir des colonnes, d'affecter des alias de colonnes, de spécifier des critères de sélection et d'utiliser le mode SQL.

Le Chapitre 4, "Manipuler les données", décrit comment trier et grouper des données, créer des champs dérivés, des champs récapitulatifs, des variables d'état et des tables temporaires et comment créer un état maître/détail.

Le Chapitre 5, "Formatage", explique comment sélectionner et déplacer des parties d'un état, définir la taille du papier et l'orientation, mettre en forme un état en ajoutant des bordures, en utilisant les outils de dessin, en formatant les caractères à l'aide du Duplicateur de style et des styles d'états, en alignant des éléments et en affichant des fichiers graphiques en tant qu'images.

Le Chapitre 6, "Graphes", décrit comment convertir un état en graphe.

Le Chapitre 7, "Tableaux croisés", montre les types de tableaux croisés que vous pouvez créer, présente trois méthodes de création d'un tableau croisé et explique comment modifier et formater un tableau croisé.

Le Chapitre 8, "Macros", présente les macros et le langage ReportBasic, montre comment vous pouvez créer et utiliser une macro simple et donne des exemples de macros.

Le Chapitre 9, "Imprimer un état", montre comment configurer votre imprimante et imprimer un état complet ou un groupe de pages.

Le Chapitre 10, "Personnaliser ReportSmith", montre comment vous pouvez personnaliser les options de ReportSmith, le menu et la barre d'outils, et comment exécuter un état à partir d'une icône.

Le Chapitre 11, "Runtime", montre comment installer et lancer le Runtime de ReportSmith.

Le Chapitre 12, "Créer et utiliser un dictionnaire de données", montre comment créer une vue, affecter des alias et utiliser le dictionnaire de données de ReportSmith.

L'Annexe A, "Utiliser ReportSmith avec d'autres applications", explique comment incorporer un objet OLE 2.0 dans un état et comment appeler ReportSmith à partir d'une autre application ou appeler une application à partir de ReportSmith.

L'Annexe B, "Liste des macros", fournit la liste des macros de ReportSmith.

Ce que vous pouvez faire avec ReportSmith

ReportSmith est un puissant outil graphique permettant de créer, de manière rationnelle, des requêtes et des états à partir de bases de données et de tables. Il vous permet de créer des états à partir de bases de données SQL et PC courantes sans qu'aucune connaissance préalable de la syntaxe complète des commandes de base de données ne soit nécessaire. Vous pouvez importer sous ReportSmith des tables et des fichiers de base de données afin de produire un état que vous pourrez ensuite éditer et formater, en associant des éléments tels que des données, du texte, des graphiques, des images et des fichiers son. Depuis que ReportSmith utilise "les données actualisées", vous voyez apparaître instantanément le résultat de vos modifications effectuées sur des données courantes.

Après avoir importé vos données dans ReportSmith, vous pouvez personnaliser un état pour exécuter des tâches telles que :

- Exclure les données que vous ne voulez pas afficher
- Associer des données à partir d'autres tables
- Trier et grouper des données actualisées
- Insérer des en-têtes et des bas
- Exécuter des sommes, des moyennes, des minima et des maxima
- Créer des boîtes de dialogue pour inviter l'utilisateur à fournir des informations
- Insérer des graphes, du texte, des images et des objets OLE à partir d'autres applications
- Créer des sections différentes maître/détail utilisant les données de tables distinctes
- Appliquer instantanément des styles préformatés et ajouter du texte
- Attacher des macros à votre état

Comme ReportSmith utilise une approche directe visuelle, vous pouvez préciser les données que vous voulez et utiliser des données actualisées lors de l'édition et du formatage de vos états. Vous décidez comment vont apparaître les données, en utilisant des techniques de type "glisser-déplacer" pour placer des données, des graphiques, des objets OLE, des graphes et du texte. ReportSmith enregistre la présentation et la réutilise à chaque fois que vous exécutez votre état.

Vous pouvez peaufiner vos états en créant des polices, des formats numériques, des bordures à l'aide de fonctions Windows standard : icônes, barre d'outils, ruban de formatage, ajustement à une grille, règles ajustables, zoom et alignement.

Termes, techniques et conventions

Création d'états utilise certains termes et conventions pour décrire des actions spécifiques.

Le clavier

- Les lettres telles que *Echap*, désignent les noms des touches du clavier. Ici, *Echap* représente la touche d'échappement. Il est possible que les touches de votre clavier ne correspondent pas exactement à celles qui sont mentionnées dans ce manuel ; si tel est le cas, reportez-vous à la documentation de votre ordinateur.
- Les touches fléchées sont les flèches *Haut* (↑), *Bas* (↓), *Gauche* (←), et *Droite* (→).
- Les combinaisons de touches apparaissent avec un signe (+). Par exemple, *Alt+F1* indique que vous devez maintenir la touche *Alt* enfoncée tout en appuyant sur la touche *F1*.

Texte

- Le texte que vous tapez apparaît en police fixe. Tapez le texte exactement tel qu'il apparaît, en respectant les majuscules et les minuscules, ainsi que les espaces entre les mots, les lettres et les symboles.



- Les noms de fichiers et de tables de base de données apparaissent en MAJUSCULE.
- Les nouveaux termes et les mots mis en valeur apparaissent en *italique*.
- Une ampoule éclairée située dans la marge, signale un conseil ou un raccourci, qui peuvent vous être utiles.

Procédures

Dans de nombreuses boîtes de dialogue ReportSmith, vous pouvez utiliser trois méthodes pour placer un élément d'une boîte liste à une autre. Vous pouvez :

- "Glisser-déplacer" l'élément dans la boîte liste à l'aide de la souris
- Cliquer deux fois sur l'élément pour le placer dans la boîte liste
- Sélectionner un élément et appuyer sur le bouton approprié dans la boîte de dialogue.

Fichiers installés

L'installation de Delphi installe automatiquement certains pilotes et fichiers ReportSmith pour vous. Pour voir une liste de ces fichiers, ouvrez le fichier LISTEFIC.DOC, installé avec ReportSmith.

Emplacement des répertoires

Il existe des emplacements de répertoire par défaut pour ReportSmith et ses composants :

- Fichiers programme ReportSmith dans C:\RPTSMITH
- Exemples de tables, états et fichiers dans C:\RPTSMITH\VIDEO
- Exemples de macros dans C:\RPTSMITH\MACROS
- Fichiers IDAPI dans C:\IDAPI, si vous avez déjà installé IDAPI, ces fichiers seront placés dans le même répertoire
- Fichiers ODBC dans WINDOWS\SYSTEM
- Pilotes OLE 2.0 dans WINDOWS\SYSTEM

Exemples de tables, états et macros

Vous trouverez les exemples de bases de données et d'états, utilisés dans les exercices, dans le répertoire RPTSMITH\VIDEO, sauf si vous avez choisi de ne pas les installer. Les exemples de macros se trouvent dans le répertoire RPTSMITH\MACROS.

Les exemples de tables contiennent des données utilisées dans les exercices. Ces tables sont conçues pour travailler ensemble. Vous pouvez définir des relations entre elles en les liant. Les exemples d'états offrent différents types d'états que vous pouvez créer.